

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DOS VALES DO JEQUITINHONHA E MUCURI INSTITUTO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA - ICT DIAMANTINA – MINAS GERAIS



INSTRUÇÕES ESPECÍFICAS QUE REGULAMENTAM O CONCURSO PÚBLICO PARA PROFESSOR DE MAGISTÉRIO SUPERIOR CLASSE A – ADJUNTO A

ÁREA: EXPRESSÃO GRÁFICA E PROJETO ASSISTIDO POR COMPUTADOR

Estas Instruções Específicas, o Edital nº 140 de 15/08/2016, a Resolução nº 13 – CONSU de 11/10/2013 alterada pela Resolução nº 16 – CONSU de 11/07/2014, disciplinarão o Concurso Público da classe de Professor Classe A – Adjunto A, não cabendo a qualquer candidato alegar desconhecê-las.

1. DA TITULAÇÃO

Graduação em Arquitetura ou Engenharia com título de Doutor nas áreas de avaliação da CAPES de Arquitetura e Urbanismo ou grande área de Engenharias.

2. DO CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- 1. Projetos de engenharia. Processos de desenho e desenvolvimento de projeto;
- 2. Etapas de desenvolvimento de projetos de engenharia. Processos de desenho de projeto de engenharia (estudo preliminar, anteprojeto, projeto legal, executivo e detalhamento);
- 3. Formas de representação de projetos de engenharia: vistas, plantas, cortes, seções, detalhes. Projeções cilíndricas e ortogonais. Situação, implantação (locação) e planta de cobertura (coberta);
- 4. Conceitos e técnicas de representação e uso de escalas em projetos de engenharia. Normas e convenções de expressão e representação de projeto através do desenho técnico, formatos e carimbo (normas da ABNT);
- 5. Sistemas de Coordenadas e Projeções. Projeções a partir de perspectiva, projeções a partir de modelos. Projeções cilíndricas e ortogonais;
- 6. Transformações bidimensionais e transformações tridimensionais;
- 7. Representação de curvas. Descrição de superfícies e geração. Modelagem de sólidos;
- 8. Noções de renderização;



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DOS VALES DO JEQUITINHONHA E MUCURI INSTITUTO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA - ICT DIAMANTINA – MINAS GERAIS



9. Aplicação e simulação de softwares de computação gráfica aplicada a projetos de engenharia.

3. BIBLIOGRAFIA SUGERIDA

- 1. ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS: NBR 10067: princípios gerais de representação em desenho técnico; NBR 10068: folha de desenho leiaute e dimensões; NBR 10126: cotagem em desenho técnico; NBR 10582: apresentação da folha para desenho técnico; NBR 10647: desenho técnico norma geral; NBR 13142: desenho técnico dobramento de cópias; NBR 8403: Aplicação de linhas em desenhos tipos de linhas larguras de linhas; NBR 8196: emprego de escalas em desenho técnico; NBR 8402: execução de caracter para escrita em desenho técnico. Disponível na Internet via WWW. URL: http://www.abnt.org.
- 2. FREENCH, T.E.; VIERCK, C. J. Desenho Técnico e Tecnologia Gráfica. São Paulo: Ed. Globo, 2002.
- 3. MONTENEGRO, G.A. Desenho Arquitetônico. 4 ed. São Paulo: Blucher, 2001,167p.
- 4. LEAKE, J., BORGERSON, J. Manual de desenho técnico para engenharia. Brasil: LTC, 2015, 368 p.
- 5. Ribeiro, Arlindo Silva; Dias, Carlos Tavares. Desenho técnico moderno. Brasil: LTC, 2006, 496 p.
- 6. VENDITTI, Marcus Vinicius dos Reis. Desenho Técnico sem Prancheta com AutoCad 2010. Florianópolis: Visual Books, 2010.
- 7. Ribeiro, Arlindo Silva; Dias, Carlos Tavares. Desenho técnico moderno. Brasil: LTC, 2006, 496 p.
- 8. Zevi, Bruno. Saber ver a arquitetura. Brasil: Martins Fontes, 2009, 296 p.
- 9. Oliveira, Adriano. AUTODESK AUTOCAD 2016 MODELAGEM 3D. Brasil: Érica, 2016.

ATENÇÃO: A bibliografia indicada é apenas uma referência. É recomendável que o candidato busque outras fontes.