



INSTRUÇÕES ESPECÍFICAS QUE REGULAMENTAM O CONCURSO PÚBLICO PARA PROFESSOR EFETIVO

Campus do Mucuri - Teófilo Otoni

Estas Instruções Específicas, as Instruções Complementares, o Edital nº 032/2015, a Resolução nº 13 – CONSU e a Resolução nº 16 – CONSU de 11/07/2014, disciplinarão o Concurso Público da classe de Professor Classe A – Assistente A, não cabendo a qualquer candidato alegar desconhecê-los.

ÁREA DE CONHECIMENTO: Informática

SUBÁREA DE CONHECIMENTO/DISCIPLINA: Linguagens de Programação, Algoritmos, Estrutura de dados e demais disciplinas do ciclo profissional da área de Informática.

CATEGORIA FUNCIONAL: Professor Ensino Superior.

CLASSE: Professor Assistente A

1. DA TITULAÇÃO

Graduação em Ciência de Computação, Informática, Sistema de Informação ou Engenharia da Computação com Título de Doutor/Mestre na área de conhecimento objeto do concurso ou em áreas afins.

2. DO CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- [1] Ponteiros, funções e recursividade;
- [2] Estruturas lineares e encadeadas (listas, filas, pilhas);
- [3] Programação Orientada a Objetos;
- [4] Paradigmas de Linguagens de Programação;
- [5] Árvores (representações, percurso, árvore de busca);
- [6] Grafos (representação e algoritmos);
- [7] Métodos de pesquisa (seqüencial, binária, hash).

3. SUGESTÕES DE BIBLIOGRAFIA

- [1] CELES, W.; CERQUEIRA, R.; RANGEL, J. L. Introdução a Estruturas de Dados: com técnicas de programação em C. Campus, 2004
- [2] CORMEN, T.; LEISERSON, C.; RIVEST, R.; STEIN, C. Algoritmos: teoria e prática. Capus, 2002.
- [3] FEOFILOFF, P.. Algoritmos em Linguagem C. Campus, 2008
- GOODRICH, M. T.; TAMASSIA, R. Estruturas de Dados e Algoritmos em Java. 4ª ed., Porto Alegre, Bookman, 2007
- [3] MCCONNELL, S. Code Complete: guia prático para a construção de software. Bookman, 2005.
- [4] MEYER, B. Object-Oriented Software Construction. 2ª ed., Prentice-Hall, 2000
- [5] ZIVIANI, N.. Projetos de Algoritmos: com implementações em Java e C++. São Paulo, Thomson. Pioneira, 2007