



Ministério da Educação
Universidade Federal dos Vales do Jequitinhonha e Mucuri

INSTRUÇÕES ESPECÍFICAS QUE REGULAMENTAM O CONCURSO PÚBLICO

Estas Instruções Específicas, o Edital nº 66/2023, a Resolução nº 17/2017, do Conselho Universitário - CONSU, o Edital de Condições Gerais nº 15 de 02 de fevereiro 2018, publicado no Diário Oficial da União de 05 de fevereiro de 2018 e demais legislações pertinentes, disciplinarão o Concurso Público para Professor de Magistério Superior, não cabendo a qualquer candidato alegar desconhecê-lo.

ÁREA DE CONHECIMENTO: Ciência da Computação / Metodologia e Técnicas da Computação / Engenharia de Software, Linguagens de Programação.

CURSO: Sistemas de Informação da Faculdade de Ciências Exatas.

LOCAL: *Campus JK – Diamantina – MG.*

1. DA TITULAÇÃO

Graduação em Sistemas de Informação, Ciência da Computação, Engenharia da Computação ou Engenharia de Software E **Mestrado** em: Sistemas de Informação, Ciência da Computação, Engenharia da Computação ou Engenharia de Software E **Doutorado** em: Sistemas de Informação, Ciência da Computação, Engenharia da Computação ou Engenharia de Software.

2. DO CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Processos de Software;
2. Desenvolvimento Ágil de Software;
3. Engenharia de Requisitos;
4. Modelagem de Software (UML);
5. Projeto de Interfaces de Usuário;
6. Arquitetura de Software;
7. Testes, Verificação e Validação;
8. Gestão da Configuração de Software;
9. Qualidade e Melhorias de Processo de Software;
10. Desenvolvimento Distribuído de Software.

3. BIBLIOGRAFIA SUGERIDA

1. BLAHA, Michael; RUMBAUGH, James. Modelagem e projetos baseados em objetos com UML 2. 2 ed. rev. e atual. Rio de Janeiro: Elsevier, 2006. 496 p. ISBN 9788535217537.
2. PAULA FILHO, Wilson de P. Engenharia de Software: Fundamentos, Métodos e Padrões. 3 ed. Rio de Janeiro: LTC, 2009.
3. PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software. 8 ed. Porto Alegre: AMGH, 2016.
4. SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 10 ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2018.

5. VALENTE, Marco Tulio. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade. Leanpub, 2020. (<https://engsoftmoderna.info/>).

OBSERVAÇÃO: A bibliografia sugerida não limita nem esgota o programa. Outras bibliografias a critério do candidato.