



INSTRUÇÕES ESPECÍFICAS QUE REGULAMENTAM O PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO PARA PROFESSOR SUBSTITUTO

ÁREA DE CONHECIMENTO: Informática.

1. DO CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- [1] Ponteiros, funções e recursividade;
- [2] Estruturas lineares e encadeadas (listas, filas, pilhas);
- [3] Programação Orientada a Objetos;
- [4] Paradigmas de Linguagens de Programação;
- [5] Árvores (representações, percurso, árvore de busca);
- [6] Grafos (representação e algoritmos);
- [7] Métodos de pesquisa (sequencial, binária, hash).

2. SUGESTÕES DE BIBLIOGRAFIA

[1] CELES, W.; CERQUEIRA, R.; RANGEL, J. L. Introdução a Estruturas de Dados: com técnicas de programação em C. Campus, 2004

[2] CORMEN, T.; LEISERSON, C.; RIVEST, R.; STEIN, C. Algoritmos: teoria e prática. Capus, 2002.

[3] FEOFILOFF, P. Algoritmos em Linguagem C. Campus, 2008
GOODRICH, M. T.; TAMASSIA, R. Estruturas de Dados e Algoritmos em Java. 4ª ed., Porto Alegre, Bookman, 2007

[4] MCCONNEL, S. Code Complete: guia prático para a construção de software. Bookman, 2005.

[5] MEYER, B. Object-Oriented Software Construction. 2ª ed., Prentice-Hall, 2000

[6] ZIVIANI, N.. Projetos de Algoritmos: com implementações em Java e C++. São Paulo, Thomson. Pioneira, 2007