



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DOS VALES DO JEQUITINHONHA E
MUCURI
PRÓ-REITORIA DE GESTÃO DE PESSOAS



INSTRUÇÕES ESPECÍFICAS QUE REGULAMENTAM O CONCURSO
PÚBLICO

ÁREA DE CONHECIMENTO: Informática

GRUPO: Magistério Superior

CATEGORIA FUNCIONAL: Professor Ensino Superior

CLASSE: A – Professor Adjunto A ou Assistente A

1. DA TITULAÇÃO

Graduação em Ciência da Computação ou Engenharia de Computação ou Sistemas de Informação ou Análise de Sistemas e portador do título de Doutor ou Mestre em alguma dessas áreas ou Engenharias ou Informática.

2. DO CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- [1] Fundamentos para análise de algoritmos..
- [2] Paradigmas para projeto de algoritmos.
- [3] Algoritmos para estruturas de dados: vetores e matrizes, pilhas, listas, filas, árvores, grafos.
- [4] Análise da complexidade de algoritmos .
- [5] Linguagens de programação: sintaxe, semântica, e propriedades.
- [6] Linguagens de programação: métodos de implementação, paradigmas e especificação.
- [7] Avaliação de linguagens de programação.
- [8] Linguagens de programação funcionais.
- [9] Linguagens de programação lógicas.
- [10] Programação Orientada a Objeto..

3 - REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS:

- [1] CORMEN, T. H et al. **Algoritmos: Teoria e Prática**. Rio de Janeiro: Editora Campus, 2ª edição, 2002.
- [2] GHEZZI, C., JAZAYERI, M. **Conceitos de Linguagem de Programação**. Rio de Janeiro: Campus. 1987.
- [3] HOPCROFT, J. E.; MOTWANI, R.; ULLMAN, J. D. **Introdução à Teoria dos Autômatos, Linguagens e Computação**. Rio de Janeiro: Campus, 2002.

- [4] MELO, A. C. V., SILVA, F. S. C. **Princípios de Linguagem de Programação**. São Paulo: Edgard Blücher, 2003.
- [5] SANTOS R. **Introdução a Programação Orientada a Objetos usando Java**, Ed. Campus, 2003.
- [6] SIPSER, M. **Introdução a Teoria da Computação**. 2ª Ed. São Paulo: Thomson Learning, 2007.
- [7] SZWARCFITER, J.L. **Grafos e Algoritmos Computacionais**. Editora Campus, 1983.
- [8] VAREJÃO, F. M. **Linguagens de Programação - Conceitos e Técnicas**. Rio de Janeiro: Campus. 2004.
- [9] VIEIRA, N. J. **Introdução aos Fundamentos da Computação: Linguagens e Máquinas**. São Paulo: Thomson Learning, 2006.
- [10] ZIVIANI N. **Projeto de Algoritmos com implementação em Java e C++**. São Paulo: Editora Thomson, 1ª edição, 2007.
- [11] Outras bibliografias a critério do candidato.