



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DOS VALES DO JEQUITINHONHA E
MUCURI
PRÓ-REITORIA DE GESTÃO DE PESSOAS**



**INSTRUÇÕES ESPECÍFICAS QUE REGULAMENTAM O CONCURSO
PÚBLICO**

ÁREA DE CONHECIMENTO: Informática

GRUPO: Magistério Superior

CATEGORIA FUNCIONAL: Professor Ensino Superior

CLASSE: A – Professor Adjunto A ou Assistente A

1. DA TITULAÇÃO

Graduação em Ciência da Computação ou Engenharia de Computação ou Sistemas de Informação ou Análise de Sistemas e portador do título de Doutor ou Mestre em alguma dessas áreas ou Engenharias ou Informática.

2. DO CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Fundamentos para análise de algoritmos.
2. Paradigmas para projeto de algoritmos.
3. Algoritmos para estruturas de dados: vetores e matrizes, pilhas, listas, filas, árvores, grafos.
4. Análise da complexidade de algoritmos.
5. Linguagens de programação: sintaxe, semântica, e propriedades.

6. Linguagens de programação: métodos de implementação, paradigmas e especificação.
7. Avaliação de linguagens de programação.
8. Linguagens de programação funcionais.
9. Linguagens de programação lógicas.
10. Programação Orientada a Objeto.

3 – SUGESTÕES DE BIBLIOGRAFIA:

1. CORMEN, T. H et al. **Algoritmos: Teoria e Prática**. Rio de Janeiro: Editora Campus, 2^a edição, 2002.
2. GHEZZI, C., JAZAYERI, M. **Conceitos de Linguagem de Programação**. Rio de Janeiro: Campus. 1987.
3. HOPCROFT, J. E.; MOTWANI, R.; ULLMAN, J. D. **Introdução à Teoria dos Autômatos, Linguagens e Computação**. Rio de Janeiro: Campus, 2002.
4. MELO, A. C. V., SILVA, F. S. C. **Princípios de Linguagem de Programação**. São Paulo: Edgard Blücher, 2003.
5. SANTOS R. **Introdução a Programação Orientada a Objetos usando Java**, Ed. Campus, 2003.
6. SIPSER, M. **Introdução a Teoria da Computação**. 2^a Ed. São Paulo: Thomson Learning, 2007.
7. SZWARCFITER, J.L. **Grafos e Algoritmos Computacionais**. Editora Campus, 1983.

8. VAREJÃO, F. M. **Linguagens de Programação - Conceitos e Técnicas**. Rio de Janeiro: Campus. 2004.
9. VIEIRA, N. J. **Introdução aos Fundamentos da Computação: Linguagens e Máquinas**. São Paulo: Thomson Learning, 2006.
10. ZIVIANI N. **Projeto de Algoritmos com implementação em Java e C++**. São Paulo: Editora Thomson, 1ª edição, 2007.
11. Outras bibliografias a critério do candidato.