



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
UNIVERSIDADE FEDERAL DOS VALES DO JEQUITINHONHA E  
MUCURI  
PRÓ-REITORIA DE GESTÃO DE PESSOAS**



**INSTRUÇÕES ESPECÍFICAS QUE REGULAMENTAM O CONCURSO  
PÚBLICO**

ÁREA DE CONHECIMENTO: Informática

GRUPO: Magistério Superior

CATEGORIA FUNCIONAL: Professor Ensino Superior

CLASSE: A – Professor Adjunto A ou Assistente A

## **1. DA TITULAÇÃO**

Graduação em Ciência da Computação ou Engenharia de Computação ou Sistemas de Informação ou Análise de Sistemas e portador do título de Doutor ou Mestre em alguma dessas áreas ou Engenharias ou Informática.

## **2. DO CONTEÚDO PROGRAMÁTICO**

1. Fundamentos para análise de algoritmos.
2. Paradigmas para projeto de algoritmos.
3. Algoritmos para estruturas de dados: vetores e matrizes, pilhas, listas, filas, árvores, grafos.
4. Análise da complexidade de algoritmos.
5. Linguagens de programação: sintaxe, semântica, e propriedades.

6. Linguagens de programação: métodos de implementação, paradigmas e especificação.
7. Avaliação de linguagens de programação.
8. Linguagens de programação funcionais.
9. Linguagens de programação lógicas.
10. Programação Orientada a Objeto.

### 3 – SUGESTÕES DE BIBLIOGRAFIA:

1. CORMEN, T. H et al. **Algoritmos: Teoria e Prática**. Rio de Janeiro: Editora Campus, 2<sup>a</sup> edição, 2002.
2. GHEZZI, C., JAZAYERI, M. **Conceitos de Linguagem de Programação**. Rio de Janeiro: Campus. 1987.
3. HOPCROFT, J. E.; MOTWANI, R.; ULLMAN, J. D. **Introdução à Teoria dos Autômatos, Linguagens e Computação**. Rio de Janeiro: Campus, 2002.
4. MELO, A. C. V., SILVA, F. S. C. **Princípios de Linguagem de Programação**. São Paulo: Edgard Blücher, 2003.
5. SANTOS R. **Introdução a Programação Orientada a Objetos usando Java**, Ed. Campus, 2003.
6. SIPSER, M. **Introdução a Teoria da Computação**. 2<sup>a</sup> Ed. São Paulo: Thomson Learning, 2007.
7. SZWARCFITER, J.L. **Grafos e Algoritmos Computacionais**. Editora Campus, 1983.

8. VAREJÃO, F. M. **Linguagens de Programação - Conceitos e Técnicas**. Rio de Janeiro: Campus. 2004.
9. VIEIRA, N. J. **Introdução aos Fundamentos da Computação: Linguagens e Máquinas**. São Paulo: Thomson Learning, 2006.
10. ZIVIANI N. **Projeto de Algoritmos com implementação em Java e C++**. São Paulo: Editora Thomson, 1ª edição, 2007.
11. Outras bibliografias a critério do candidato.