



Ministério da Educação
Universidade Federal dos Vales do Jequitinhonha e Mucuri

INSTRUÇÕES ESPECÍFICAS QUE REGULAMENTAM O PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO PARA CONTRATAÇÃO DE PROFESSOR SUBSTITUTO

EDITAL Nº 1/2024

1. ÁREA DE CONHECIMENTO: Ciências Exatas e da Terra

1.1. SUBÁREA DE CONHECIMENTO / GRUPO DE DISCIPLINAS: Metodologia e Técnicas da Computação / Engenharia de Software, Gestão de Projetos de Software e Interação Humano-Computador.

2. DA TITULAÇÃO

Graduação em Sistemas de Informação ou Ciência da Computação ou Engenharia da Computação.

3. DO CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Processos de Software;
2. Desenvolvimento Ágil de Software;
3. Engenharia de Requisitos;
4. Modelagem de Software (UML);
5. Projeto de Interfaces de Usuário;
6. Arquitetura de Software;
7. Testes, Verificação e Validação;
8. Gestão da Configuração de Software;
9. Qualidade e Melhorias de Processo de Software;
10. Desenvolvimento Distribuído de Software

3. SUGESTÕES DE BIBLIOGRAFIA

BLAHA, Michael; RUMBAUGH, James. Modelagem e projetos baseados em objetos com UML 2. 2 ed. rev. e atual. Rio de Janeiro: Elsevier, 2006. 496 p. ISBN 9788535217537.

PAULA FILHO, Wilson de P. Engenharia de Software: Fundamentos, Métodos e Padrões. 3 ed. Rio de Janeiro: LTC, 2009.

PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software. 8 ed. Porto Alegre: AMGH, 2016.

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 10 ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2018.

VALENTE, Marco Tulio. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade. Leanpub, 2020. (<https://engsoftmoderna.info/>).

Outras referências poderão ser utilizadas pelo(a) candidato(a).