

**LISTA DE PROPOSTAS SUBMETIDAS AO EDITAL PROEXC 02/2022  
PROGRAMA DE BOLSAS DE APOIO À CULTURA E À ARTE (PROCARTE)  
(POR ORDEM DE INSCRIÇÃO)**

1. PsicoeducAção: a arte no combate à psicofobia
2. A arte na animação de torcidas - Movimentos que integram, ações de promoção e desenvolvimento artístico e cultural através do esporte
3. Ciência e Música
4. Aprendendo Ciência Cantando
5. Popcorn: a medicina na sétima arte
6. Cine e Café COMGenética: o ensino lúdico através de vídeos e modelos didáticos comestíveis
7. Espaço Cabeça
8. Grupo de Ginástica de Diamantina - GGD
9. Artes do Campus
10. Memorial Virtual do Curso de Odontologia da UFVJM
11. Geração cultura: somos todos diferentes, mas somos todos iguais! (fase 2)
12. Arte (com)Ciência: o teatro como possibilidade de formação de público e de discussão/divulgação de conhecimentos científicos
13. Coral Cênico do Campus do Mucuri
14. Da concepção ao nascimento: representando a vida artisticamente
15. HÁ BRAÇOS POÉTICOS: SAÚDE CORPO-MENTE ATRAVÉS DA DANÇA, DAS ARTES MANUAIS E DA POESIA
16. Cultura Viva em placas de Petri : o ateliê científico no caminho da inclusão solidária
17. A física dos instrumentos musicais: produção de instrumentos de baixo custo para alunos do conservatório.
18. Arte nos Jogos Mentais: desafiando a mente utilizando o artesanato para produzir brincadeiras, jogos e quebra-cabeças.
19. Sarau Amarelo: uma estratégia de Valorização da Vida através da arte
20. (Re)conhecendo as necessidades sociais e de saúde da população do Vale do Jequitinhonha: uma produção audiovisual

21. Arte nos Jogos Mentais: desafiando a mente utilizando o artesanato para produzir brincadeiras, jogos e quebra-cabeças.
22. Grupo Cultural Tambores do Mucuri
23. Club Cineart SALUTIS - A arte imitando a vida e a saúde entendendo a arte!
24. Memórias - uma ponte entre o passado e o presente!
25. Projeto "Rádio Zói d'Água": memória, música e poesia dos Vales
26. Tecendo afetos bordando arte
27. Cine ICET
28. A construção comunitária de objetos musicais feitos de barro local
29. Colorindo com identidades